

Давайте сначала верхнеуровнево рассмотрим из чего состоит ИТ-бизнес.

Есть бизнес - это продакт менеджеры и руководители бизнеса и т.д., которые знают каких бизнес целей(результатов) нужно достичь за счёт разработки некоторой технологии (с помощью технической команды разработчиков), чтобы люди(клиенты) достигали своих целей с помощью технологии и платили за её использование.

Архитектор - это специалист высокого профиля, который взаимодействует со всеми гранями ИТ-бизнеса (с бизнесом, с клиентами, с технологиями).

Архитекторы в области программного обеспечения занимают особое место в команде. Они не управляют проектами как менеджеры, но они определяют временные рамки проекта и способ релиза программных продуктов. Они не управляют продуктом как менеджеры продуктов, но они обеспечивают, чтобы создаваемое программное обеспечение соответствовало бизнес-целям и приносило деньги компании.

Они нечасто общаются с клиентами напрямую, как UX-исследователи, но они следят за тем чтобы приложение соответствовало пользовательским требованиям и нравилось пользователям.

Они вносят свой вклад в правила разработки и использование конкретных технологий в определенной компании, но не всегда занимаются именно разработкой.

Они обладают уникальным комплексом обязанностей и, кажется, находятся в эпицентре всех процессов.

Большинство профессионалов в области IT начинают свою карьеру, фокусируясь исключительно на технической стороне — на программировании, разработке эффективных алгоритмов, тестировании функциональности и развертывании программного обеспечения. Все эти навыки в какой-то степени также необходимы архитекторам программного обеспечения.

Однако переход от технического специалиста до архитектора предполагает принятие дополнительных обязанностей.

**Если переходить к конкретике, то архитектор решений:**

- Выявляет и анализирует бизнес, функциональные и пользовательские требования к решению

(зачем создаётся продукт? для кого? какие функции должны быть? и т.д.)

- Определяет нефункциональные требования и ограничения решения

(сколько будет пользователей? насколько постоянно должен быть доступным продукт? можем ли мы работать с физическими лицами или только с юридическими? и т.д.)

- На основе прошлых требований выделяет архитектурно значимые требования, и с заказчиками проекта и другими заинтересованными лицами находит компромисс (данные в системе должны быть постоянно актуальными для всех или быстро передаваться? решение должно быть отказоустойчивым или дешёвым? и т.д.)
- Проектирует концепцию решения и описывает его в документации
- Согласовывает решение с заказчиками проекта и другими заинтересованными лицами
- Доносит до технических команд как будет выглядеть решение, дорабатывает концепцию чтобы всем технарям было понятно и они могли приступить к разработке прототипов
- Участвует в процессах разработки продукта, решая архитектурные вопросы (почему мы должны применять kafka, а не rabbit mq? почему мы должны делать еще один микросервис для заказов, а не продолжать разработку в монолите? где мы должны хранить данные клиентов? как у нас будет обеспечиваться безопасность авторизации клиентов? и т.д.)
- Обеспечивает работоспособность и техническое обслуживание проекта после запуска вместе с командой разработки
- Вводит архитектурные принципы, которыми в дальнейшем руководствуются команды разработки проекта